



THE DEVELOPER'S CONFERENCE

iOS – ARKit: Explorando realidade aumentada

Vitor Navarro

Agenda



THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- O que é AR?
- O que é o ARKit?
- Mãos na Massa Express
- ARKit 2.0!
- Quem sou eu?



O que é AR?



Realidade aumentada: uma experiência de interação onde estendemos o mundo real com elementos digitais, comumente através de aparelhos com câmera e uma tela (tablets, smartphones, google glasses, etc)







IT'S RAINING

WATER'S JOURNEY

Ocean water evaporates into clouds, which fall as rain. As rainwater flows over the landscape, it collects important nutrients and small pieces of sand, silt, clay and other natural materials (known as sediment).

The enriched water then flows into underground aquifers and rivers, where it is carried downstream on a journey back to the ocean. The entire landscape that drains into a river is called a basin.



WE FOUND ⁽²⁵⁾



High-back armchair
VEDBO
£225



Armchair
PÖÄNG
£95



Armchair
EKENÄSET
£170



Armchair
STOCKSUND
£325



ARISE

14.91'

14.91'

(4.54m)

O que é ARKit?



- O framework de realidade aumentada da Apple (somente iOS como sempre...)
- Funciona com SceneKit, SpriteKit e Metal
- Sensor de movimento
- Captura de cena: mundo ou facial
- Processamento de cena
- Somente devices de chipset A9, A9X, A10, A10X com iOS 11+



Mãos na Massa Express



ARKit 2.0!

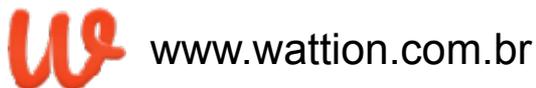


THE
DEVELOPER'S
CONFERENCE

- Face tracking melhorado
- Renderização melhorada
- Detecção de objetos
- Experiências com “save mode”
- Experiências compartilhadas
- Formato USDZ



Quem sou eu?



Bônus

http://bit.do/tdc_ar_navarro



Obrigado!



THE DEVELOPER'S
CONFERENCE